



# CONCURSO

## DIBUJO - REDACCIÓN

### 2012

# EL TESORO DE LOS BÁRBAROS



**Alumno/a**

**Edad**

**Dirección**

**Población**

**Teléfono**

**Correo electrónico**

# BASES

**1** - Se convoca concurso de Dibujo o Redacción cuya temática se centrará en la exposición temporal El Tesoro de los Bárbaros. Tras la visita a dicha exposición se pretende que los alumnos/as participantes desarrollen su parte más creativa y dibujen la pieza arqueológica que consideren más representativa y/o elaboren una redacción relacionada con la experiencia de la visita.

**2** - El concurso va dirigido a todos los escolares de Educación Infantil, Primaria y Secundaria que deseen participar tras la visita a la exposición, que permanecerá en el MARQ de abril a octubre de 2012, así como a los alumnos/as participantes en las actividades de verano del Club Llumiq.

**3** - Los dibujos y/o textos se adaptarán al presente formato. En el trabajo presentado deberá constar nombre y apellidos del autor, teléfono y correo electrónico de contacto. Los trabajos serán presentados en el MARQ en Pza. Gomez Ulla, s/n 03013 Alicante, indicando en el sobre DIDÁCTICA – CLUB LLUMIQ. La fecha límite será el 30 de mayo.

**4** - Los premios para los ganadores serán:

- Artículos de regalo del Club Llumiq.
- Una entrada gratuita familiar con validez de un año para el MARQ y sus Parques Arqueológicos.

Los premios tienen dos niveles:

- 8 a 10 años
- 11 a 14 años

**5** - El museo se reserva el derecho de adaptar la ilustración ganadora al formato que considere oportuno. Al participar en el presente concurso, el ganador y los participantes aceptan la cesión de los derechos de reproducción en los materiales de difusión del museo.

**6** - El fallo del jurado se comunicará al ganador/a. Aparecerá también en la web del MARQ: [www.marqalicante.com](http://www.marqalicante.com).

**7** - Los carteles que participen en el concurso podrán ser exhibidos en el MARQ.

**8** - La mera participación en el Concurso supone la expresa aceptación de estas bases.